



**ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE
"G.GALILEI"**

*Biotechnologie ambientali . Biotechnologie sanitarie . Chimica e Materiali .
Elettronica . Elettrotecnica . Automazione . Informatica e Telecomunicazioni .
Meccanica e mecatronica . Energia . Costruzione del mezzo*



Via G. Galilei 66 57122 Livorno Tel: 0586 447111 Fax: 0586 447148

e-mail info@galileilivorno.edu.it - www.galileilivorno.edu.it

Alle scuole di ogni ordine e grado della regione Toscana

OGGETTO: Corso di formazione Personale Scolastico PNRR DM 66/2023

Nell'ambito della formazione di cui all'oggetto, questa Istituzione Scolastica organizza il seguente corso aperto a tutto il personale scolastico:

Gamification e strumenti digitali nella didattica

Il laboratorio "Gamification e strumenti digitali nella didattica" guida i docenti nell'esplorazione di tecniche e strumenti innovativi per rendere l'apprendimento coinvolgente e stimolante. Attraverso attività pratiche e collaborative, i partecipanti apprenderanno come utilizzare piattaforme come Genially e Quizizz per integrare la gamification nei loro percorsi didattici, favorendo la partecipazione attiva e la motivazione degli studenti. Ogni lezione fornirà strumenti operativi e spunti concreti per progettare esperienze di apprendimento ludiche ed efficaci.

La durata del corso sarà 12 ore e lo svolgimento sarà in **presenza** presso l'ITI G.Galilei di Livorno.

Calendario degli incontri, che si svolgeranno in aula 101 fabbricato 9:

4 febbraio 2025 dalle ore 15 alle 19

24 febbraio 2025 dalle ore 15 alle 19

14 marzo 2025 dalle ore 15 alle 19

L'iscrizione al corso potrà essere effettuata, dal 21/01/25 al 03/02/25, tramite il seguente link:

https://docs.google.com/forms/d/1nTKO8sC8Ammob6_LaHz81jGUk5T-5nMg-g0ADD8xE0I/edit

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Prof.ssa Manuela Mariani
Copia analogica sottoscritta con firma
a mezzo stampa predisposta secondo
l'articolo 3 del D. Lgs. 12 dicembre 1993, n. 39
e l'articolo 3 bis, comma 4 bis